TURBO-FREEZER XL/XE 2005 Referenzkarte

System-Menü (Freezer)

SPACE Zurück zum Atari [SHIFT]
RESET Kaltstart
S Speichern auf Disk
- **C** Cassette
- **B** Boot
- **F** File -> [Dn:]fn eingeben oder RETURN für "CORE"

E Laden und starten von Disk [SHIFT] [CONTROL]
- **F** File -> [Dn:]fn eingeben oder RETURN für "CORE"

R Speichern in RamDisk
  Filename
X Laden und starten von RamDisk [SHIFT] [CONTROL]
  Filename
F Speichern in Freezer RAM
C Laden und starten von Freezer RAM [SHIFT] [CONTROL]
Z RAM unter OS-ROM (von $C000 -$FFFF) löschen
D DOS / Debugger

[SHIFT]+ E / X / C / SPACE	Player/Missile-Kollisionsregister löschen
[CONTROL]+ E / X / C	Laden, Programm nicht starten

DOS-Befehle

DIR [Dn:]	Directory (alle Dateien)
DIR [Dn:]fn	Directory bestimmter Dateinamen
DEL [Dn:]fn	Datei löschen
FMS [Dn:]	formatieren Single Density
FME [Dn:]	formatieren Enhanced Density
FMD [Dn:]	formatieren Double Density
LOC [Dn:]fn	Datei sichern
UNL [Dn:]fn	Datei entsichern
REN [Dn:]fn1,fn2	Umbenennen
LOA [Dn:]	Object-Datei laden
SAV [Dn:]fn,a,e	Object-Datei erzeugen von Hexadr Anfang bis Hexadr Ende
	/N Binär-Datei (ohne Object-Header) erzeugen (Beispiel: SAV CART.ROM/N,A000,BFFF)
Q	zum Hauptmenü
	/Q Quittieren [Y] bestätigt, andere Taste Ablehnung, [BREAK] Abbruch
	/A Alle Dateien

Erläuterungen

Dn:	Gerät	fn	Datei
[ ]	optional	Sn	Sector-Nummer
a	Hex Anfang	%Zahl	Dezimal-Eingabe (standard: HEX)
e	Hex Ende		

TURBO-FREEZER XL/XE 2005 Referenzkarte

System-Menü (Cart-Emulation)

M Cart-Typ -> 8K/16K/OSS/SDX/PDOS/OFF
K Einstellungen nach Reset behalten YES/NO
B Boot Option COLD/WARM
S Auswahl RAM/ROM
0-9 Bank-Nummer auswählen [DELETE]
RETURN Emulation starten
P PDOS aktivieren (PDOS = MyPicoDOS)
O Cartridge Emulation OFF

DEBUGGER-Befehle **Eingaben müssen ohne die zur Übersichtlichkeit dargestellten Leerzeichen gemacht werden**

D Adr1,Adr2	Speicherinhalt anzeigen (HEX + ATASCII)	S = Halt, Q = Weiter
I Adr1,Adr2	Speicherinhalt anzeigen (HEX + INTERN)	S = Halt, Q = Weiter
L Adr1,Adr2	Disassemblieren (LIST)	S = Halt, Q = Weiter
DL Adr1,Adr2	Disassemblieren (DISPLAY-LIST-Code)	S = Halt, Q = Weiter
R	Register Anzeigen	
R <Byte,Byte...	Register ändern	
G Adr	Return-Adresse ändern (GO)	
V	Interrupt und VCOUNT zum Freeze-Zeitpunkt anzeigen	
V <Byte	VCOUNT ändern	
SR [Dn:]Sn	Sector lesen (SECTOR READ)	
SW [Dn:]Sn	Sector schreiben (SECTOR WRITE)	
C Adr<Byte,Byte...	Speicherinhalt ändern (CHANGE)	

/Adr/Byte	ab "Adresse" nach "Byte" suchen
/Adr/Byte1,Byte2...	ab "Adresse" nach Bytefolge suchen
/Adr/Byte1,,Byte2...	einzelne Bytes in der Bytefolge auslassen
/StartAdr,EndAdr/Byte...	von-bis "Adresse" nach "Byte" suchen
//Byte1...	ab $0000 bis $FFFF nach "Byte" suchen
/	weitersuchen

Byte&Mask	Speicherinhalt wird vor dem Vergleich mit der angegebenen Maske AND-verknüpft

SIO Device,Unit,Command,Direction,Timeout,Length,Daux SIO-Kommando absetzen

SIOR	Highspeed SIO zurücksetzen
DIO	Statusabfrage Direktzugriff auf $D000-$D6FF
DIO<1	aktivieren
DIO<0	deaktivieren
a Kommando...	AtariSIO Remote Control
VER	Zeigt die Versionsnummer der System-Software an
Q	zum Hauptmenü
